

Domain: Identidades de la lógica de negocio del software.


Application: Casos de uso de la lógica de programación.

Infraestructura o adaptadores: Componentes que interactúan con el exterior de la aplicación.

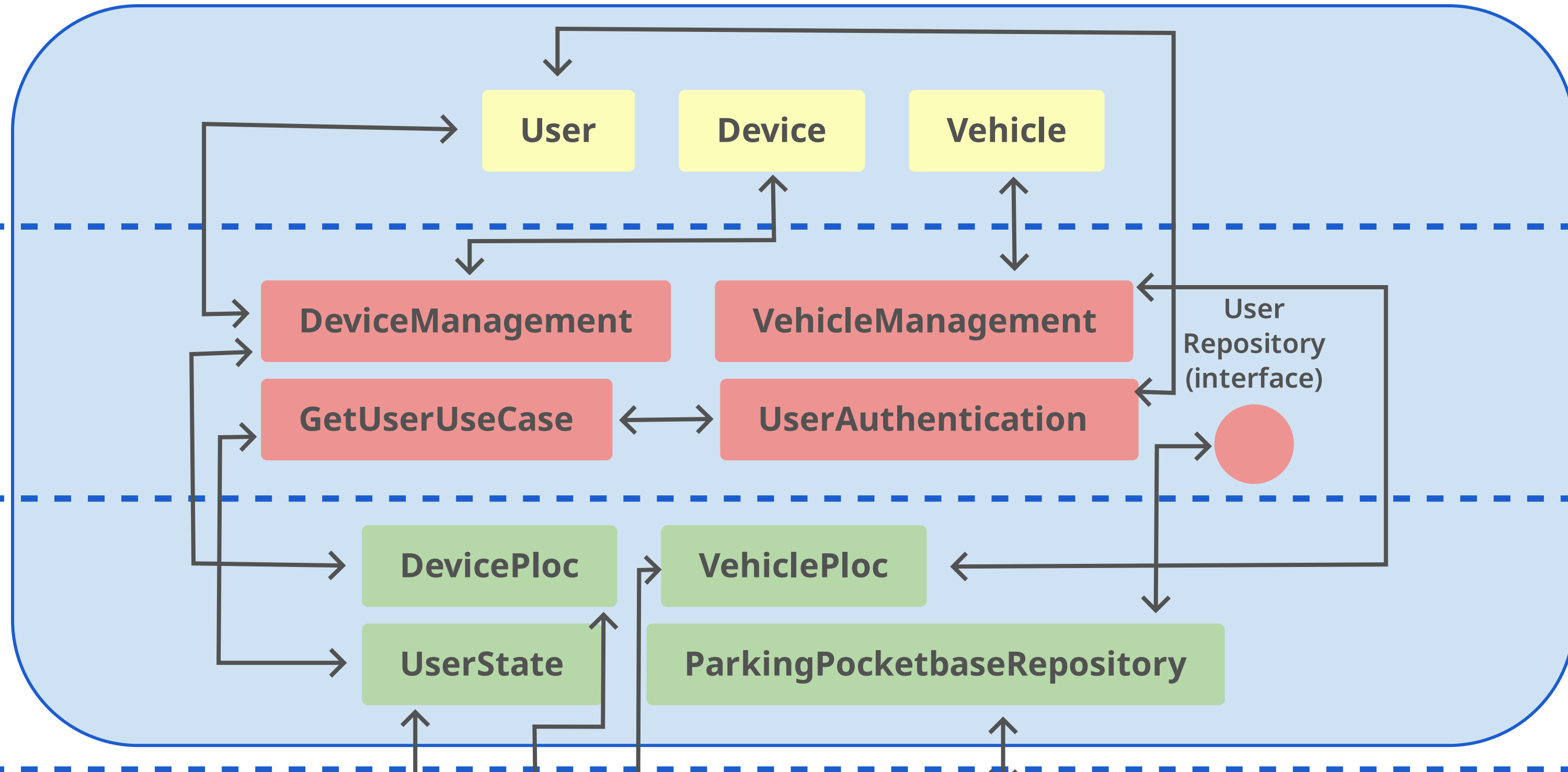
Elementos con los que interactúa el núcleo de la aplicación.



Interfaz gráfica



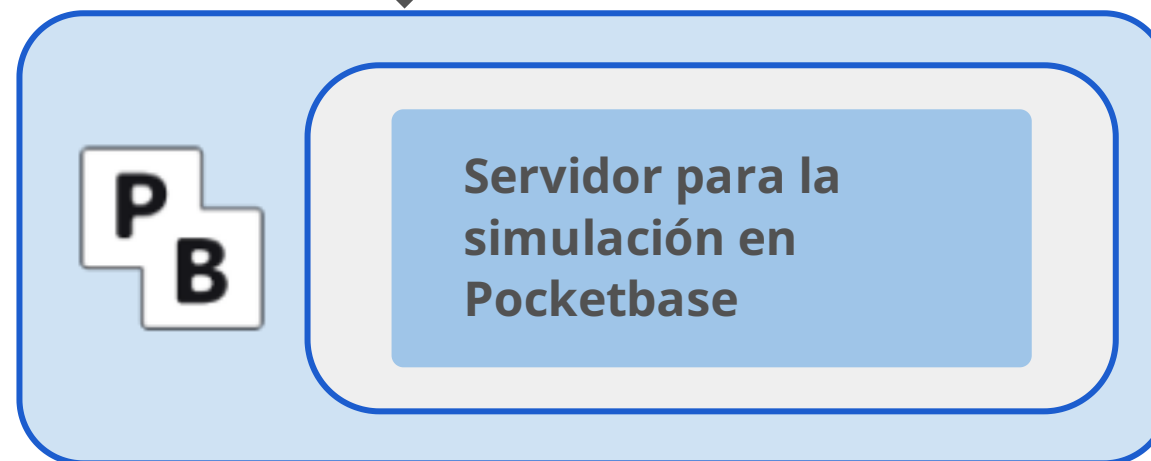
Servidor para la simulación en Pocketbase



Domain: Identidades de la lógica de negocio del software.

Application: Casos de uso de la lógica de programación.

Infraestructura o adaptadores: Componentes que interactúan con el exterior de la aplicación.



Elementos con los que interactúa el núcleo de la aplicación.